**굿잡아카데미 신촌 게임 프로그래밍 학과**

**과정명 : 자료구조와 알고리즘**

**자료구조와 알고리즘**

**작성자 : 게임 프로그래밍학과 강사 이운재**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 일차 | 소주제 | 주요내용 | 주요훈련방법 |
| 1일차 | 객체지향 | 객체지향과 클래스 | 설명 |
| 2일차 | 기본 자료구조 | 리스트 | 설명의 이해  실습 |
| 3일차 | 스택 | 설명의 이해  실습 |
| 4일차 | 큐 | 설명의 이해  실습 |
| 5일차 | 알고리즘 | 알고리즘의 이해  탐색 알고리즘 | 설명의 이해  실습 |
| 6일차 | 정렬 알고리즘 | 설명의 이해  실습 |
| 7일차 | 고급 자료구조 | 트리 | 설명의 이해  실습 |
| 8일차 | 우선순위 큐 | 설명의 이해  실습 |
| 9일차 | 탐색 알고리즘 | 설명의 이해  실습 |
| 10일차 | 해시 | 설명의 이해  실습 |